

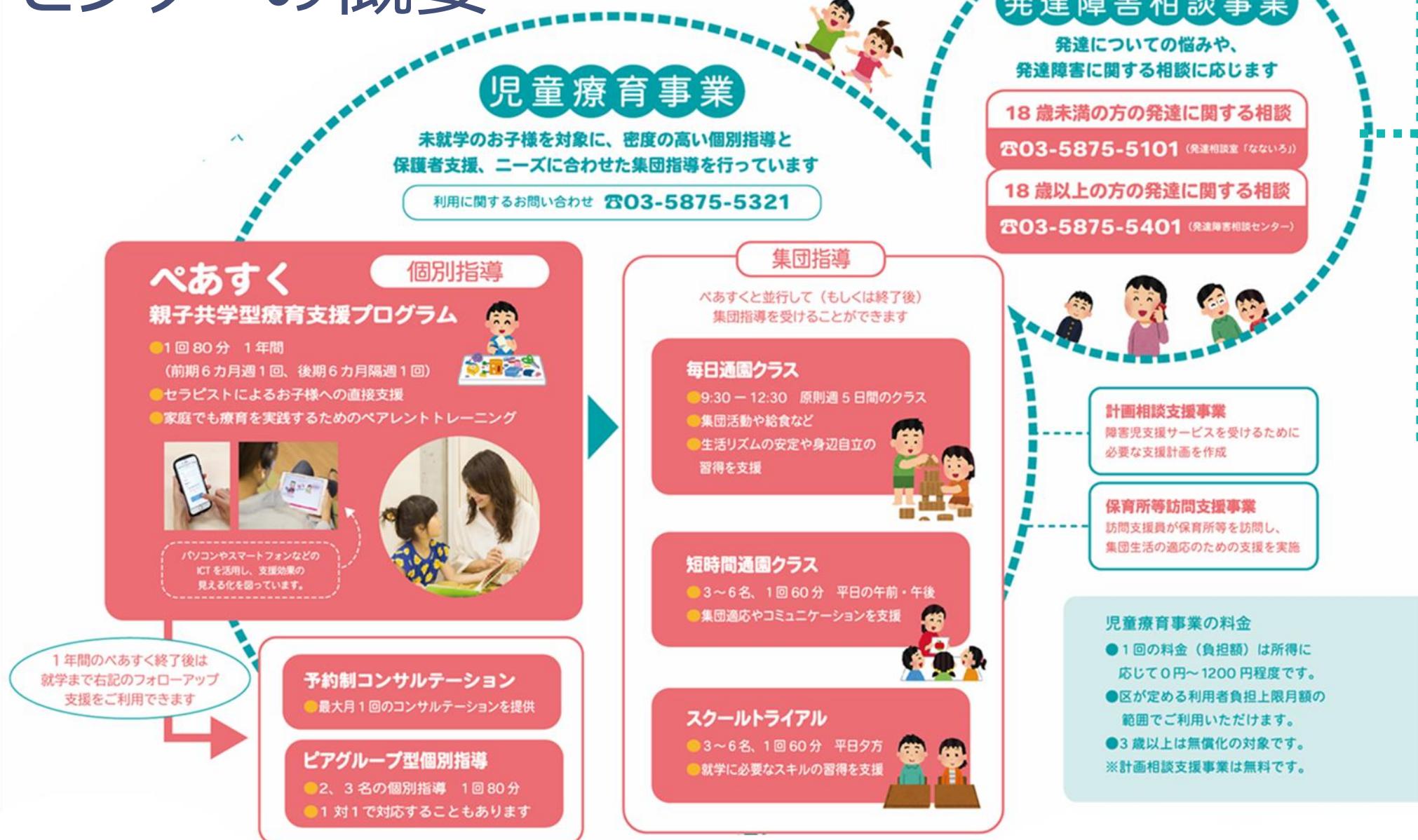
『えどがわABA基礎講座 ①』

支援プランや教材作成に！

スモールステップ構築ワーク

江戸川区発達相談・支援センター主催

センターの概要



支援者支援・啓発

支援者や保護者向けの講座、市民への啓発を行います。

乳幼児施設等巡回支援事業

出前講座

親支援講座

発達障害啓発イベント

公開シンポジウム

事例検討会

アイスブレイク

- ①呼んで欲しい名前
- ②「私、こう見えて、○○なんです！」



えどがわABA基礎講座とは？

- ・事業者同士で交流しながら、困った行動の分析や、適切な行動の習得支援の基礎を学べる全3回のオンライン開催の連続講座
- ・応用行動分析(ABA)に基づく「実践」ノウハウを学ぶ
- ・豊富な事例や映像、ロールプレイやワークを中心に学ぶ
- ・3講座全て受講された場合、センターより基本講座受講修了証を発行
- ・修了者かつ同意を頂けた方は、当センターHPにてお名前やご所属を公開させていただきます

地域の支援者間で
共通言語をもつ



初級ABAセラピスト認定研修



- 仮認定テストに合格後、計12回（約1年間）は事例検討やフォローアップ研修を義務付け
- 仮認定1年を経て本認定後は更新制
- HPにて認定者リストを公開

本日の達成目標は3つ

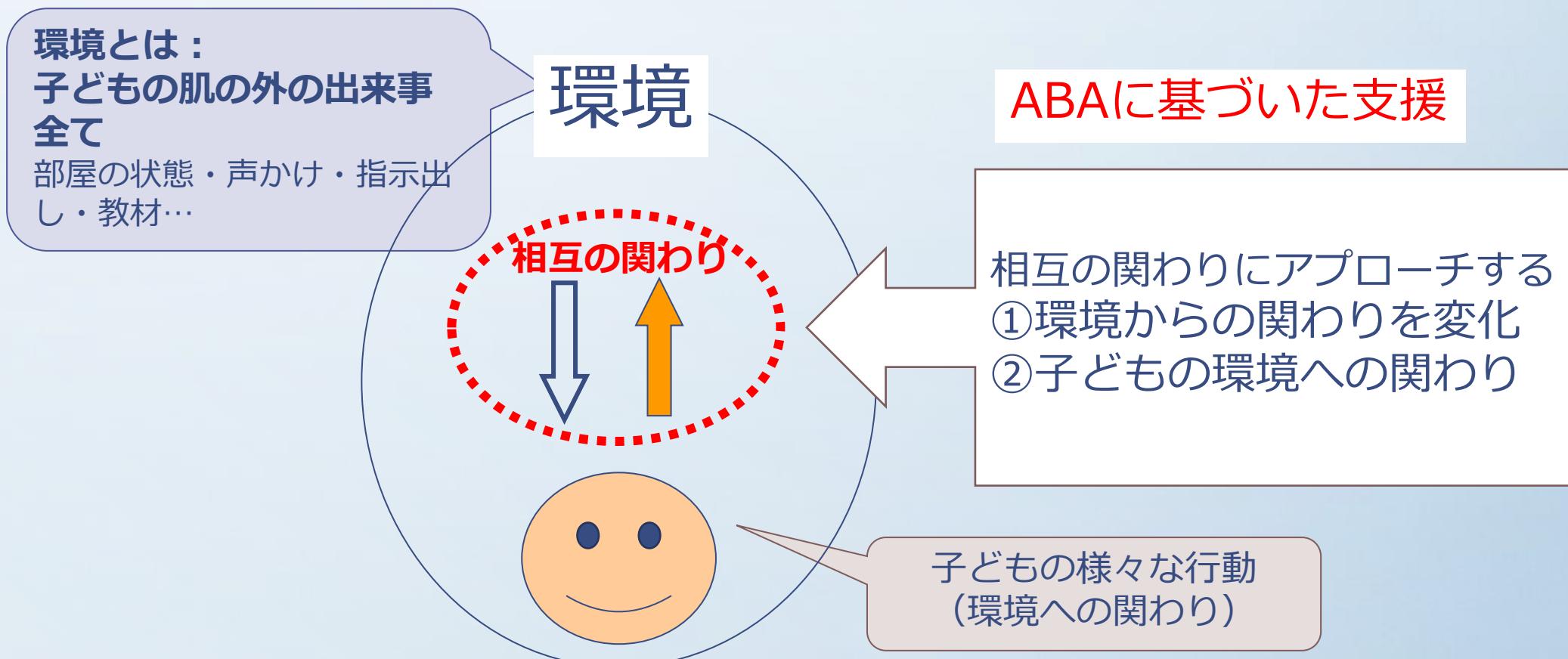
- ①ABAの考え方「3つの箱」を説明できる
- ②エラーレス学習のメリットを説明できる
- ③スマールステップを組み立てられる

1.ABAの基本 「3つの箱」を理解する



応用行動分析学（ABA）とは

- 行動の法則性を明らかにする基礎学問「行動分析学」から派生した心理学
- Applied Behavior Analysis(ABA)
- 行動の原因を「個人の心の中」でなく、「個人と環境の関わり」に求める。



科学的根拠（エビデンス）に基づいた 発達支援を実践する

(1) 保護者の療育への適切な関わりを支援すること

(Roberts et al., 2011; Lovaas, 1987; Osborne et al., 2008)

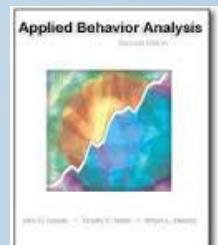
(2) 応用行動分析に基づく集中性をもった個別かつ早期の介入

(Lovaas, 1987; Sallows & Graupner, 2005; Smith et al., 2000; Eldevik et al., 2006; Peters-Scheffer et al., 2010)

(3) 社会性や発達的観点を重視した療育プログラム (Koegel & Koegel, 2006; Dawson et al., 2010)

アメリカでは約40州で自閉症児の療育として保険適応

Pearson(2007)
800 pages





Contents lists available at ScienceDirect

Research in Autism Spectrum Disorders

journal homepage: www.elsevier.com/locate/rasd



ABAは
必修科目

One-year outcomes of low-intensity behavioral interventions among Japanese preschoolers with autism spectrum disorders: Community-based study(2020)

Hideyuki Haraguchi^a, Honami Yamaguchi^b, Atsuko Miyake^c, Yoshiyuki Tachibanad, Andrew Stickley^e, Mari Horiguchi^f, Masahiko Inoueg, Fumiayuki Noroh, Yoko Kamio

- 低密度ABA(平均週5.5時間)と非行動的折衷的介入の比較
- 低密度ABA群の方が言語と社会的発達の伸びが大きい
- **個別**の療育時間は言語とコミュニケーションスキルの伸びと関連する
- たとえ**低密度**でもABAの実装が**有用**である可能性が示唆

子どもの「こころ」のとらえ方

こじん攻撃の
ワナ

いじわるしてる？

おこりっぽい性
格？

さびしいのかな？

笑うから嬉しいのか、嬉しいから笑うのか？



ABAの基本 3つの箱

行動の前後を分析しこころを「みえる化」する

行動の前の出来事
(先行事象)

行動

行動後の出来事
(後続事象)



こころを「3つの箱」でかんがえる

3項随伴性

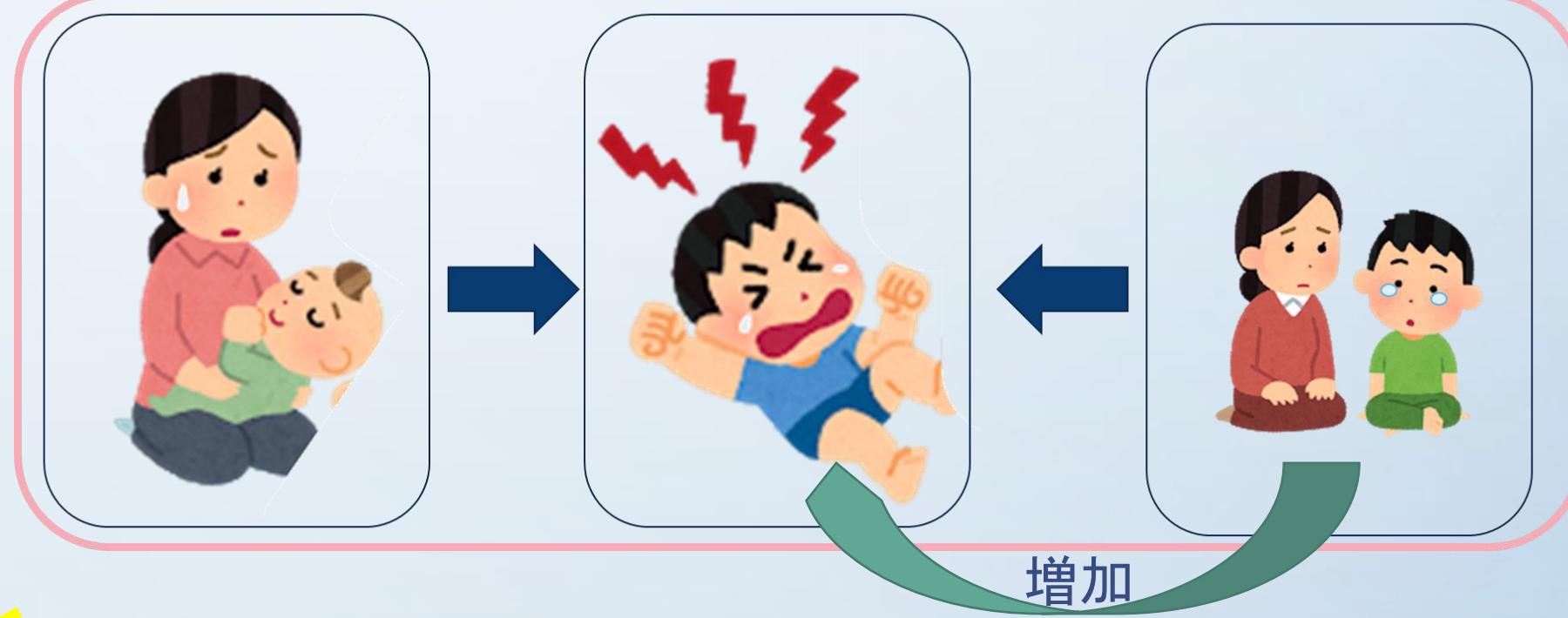


ママかまってよ！

行動のきっかけ

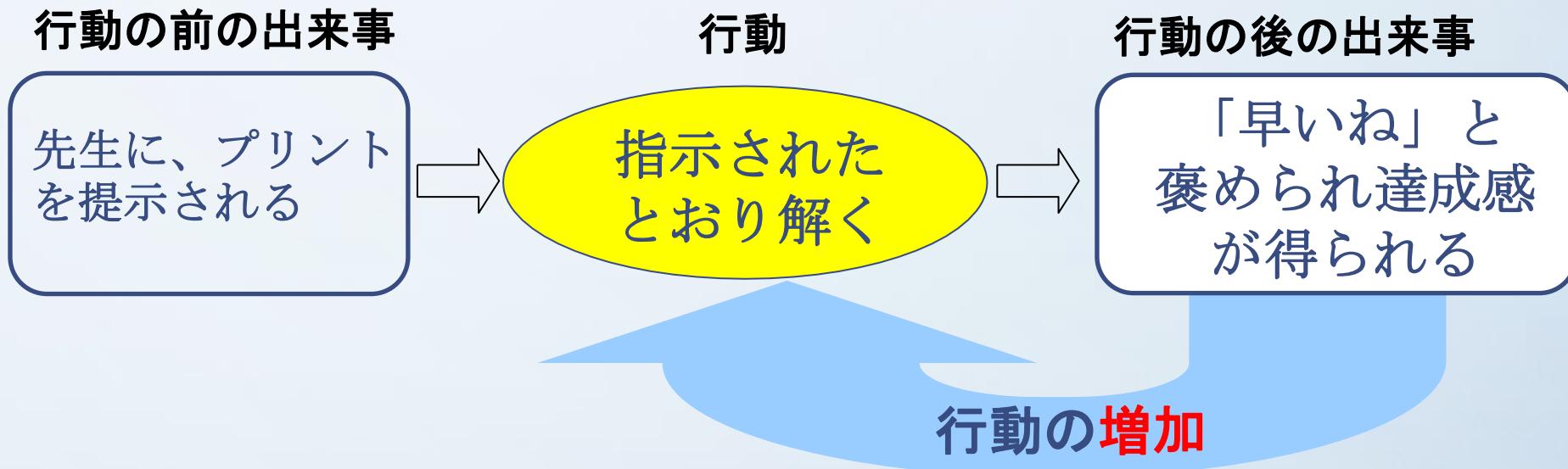
行動

行動後でのきごと



行動の「形態」にとらわれてはいけない ⇔ 「機能（働き）」が重要

3つの箱で行動を理解する「ほめるは科学」



行動の法則性を明らかにする心理学の一分野
「応用行動分析学」

行動の前に、行動を起こすきっかけがあり、
行動を起こした結果、
良いことが起きると、直前の行動が増加する

叱責や一貫性の無い対応は困った行動を増やす

行動の前の出来事

授業が分からず
手持ち無沙汰
ざわざわした教室

行動

立ち歩く
ちょっかいを出す

行動の後の出来事

友達が反応する
先生が注意する

行動の増加



望ましい行動を引き出すチャンスに！

行動の前の出来事

授業が分からず
手持ち無沙汰
ざわざわした教室

行動

立ち歩く
ちょっかいを出す

行動の後の出来事

過度に相手にしない
(淡々と対応)

行動の減少

- その子に合わせた課題提示
- こまめな励まし
- 座席位置の工夫
- 「後で配る手伝いお願いね」と役割告知
- 「あの答え良かったから発表して」と出番づくり

発表する
先生を手伝う

「いいね！」
「ありがとう！」
先生と友人の
ポジティブな注目
達成感

行動の増加

お子さんの行動



大人の行動



他者とのよい相互関係を確実に積み上げる=指示を聞ける状態へのスモールステップ

行動の前の出来事 (先行事象)

- ・すでにできていること
- ・得意なこと
- ・お子さんが「したいこと」
- ・少し頑張ればできること
を分かりやすく指示する



行動

- ・自然と指示されたことに取り組む



行動後の出来事 (後続事象)

- ・他者から認められる・褒められる
- ・達成感を感じる



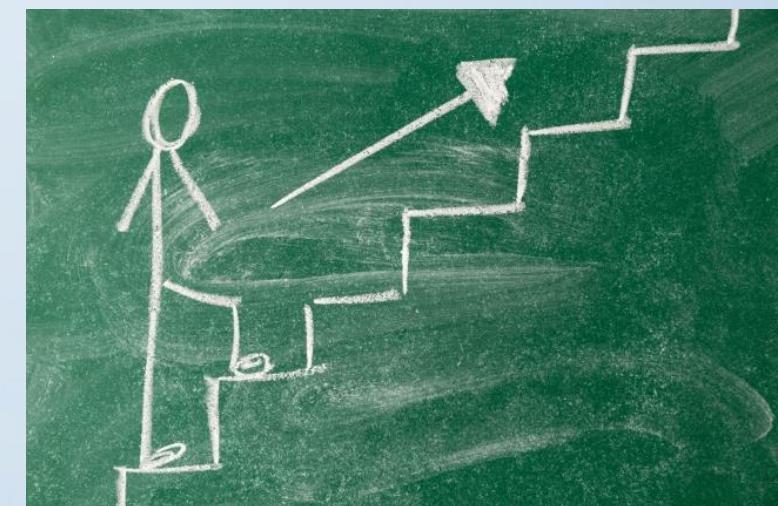
強化

2.エラーレス＆スマールス テップの重要性



エラーレスラーニング（無誤学習）

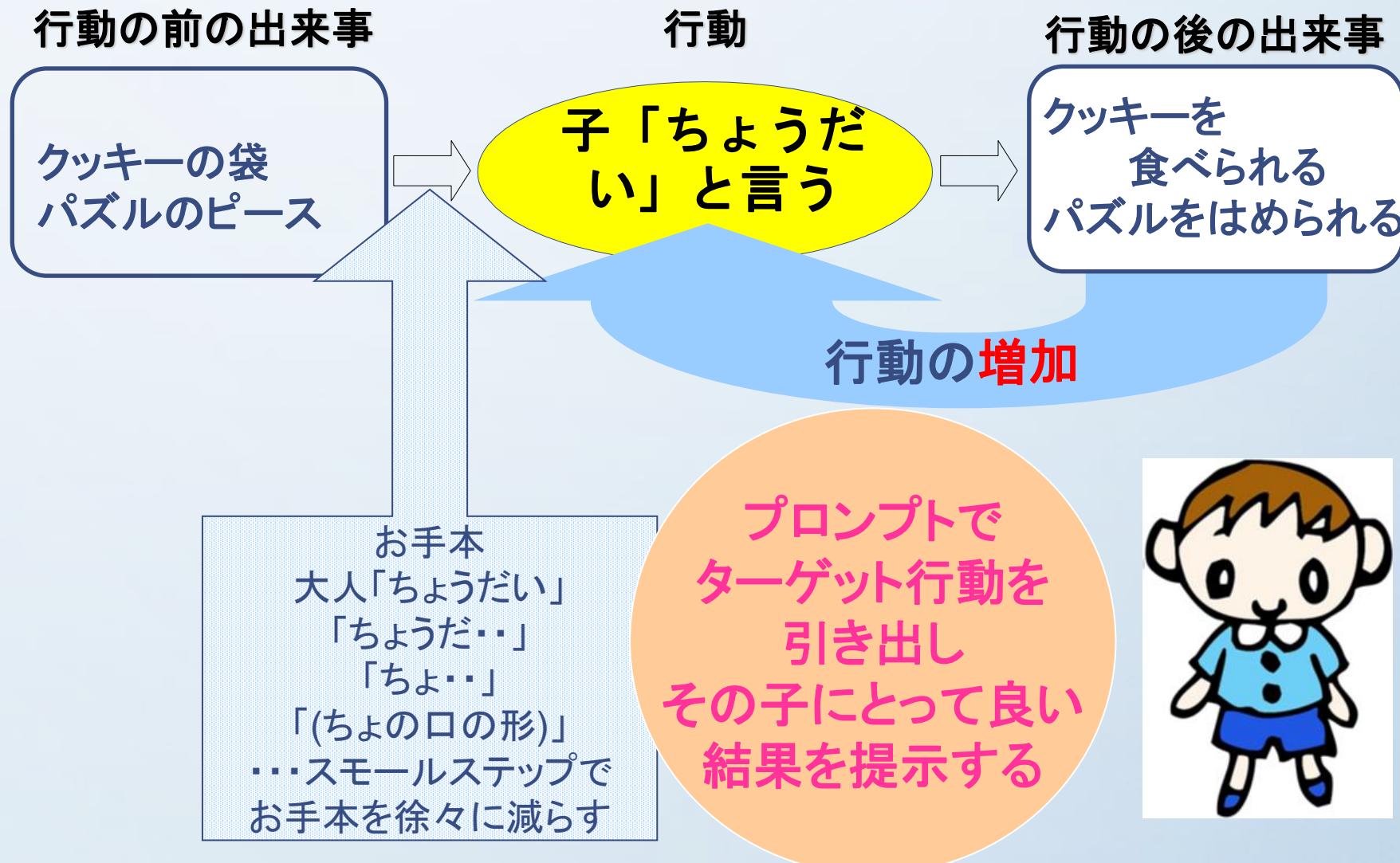
- ・ 発達障害のあるお子さんの療育や、記憶障害の患者さんなどへのリハビリーション分野など、幅広く活用。
 - ・ 「学び手は常に正しい」=応用行動分析学という心理学の基本的なスタンス
 - ・ 「子どもの成功体験をデザインする」
 - ・ 新しいことや苦手なことにチャレンジする場合もこまめに成功体験を積んで、達成感を感じることができる
- ✓一人で出来たかのようなさりげない手助けを行う
- ✓できた場合にはしっかりと褒めてあげることです。



エラーレスラーニング

- <https://youtu.be/fvucnhcXYtk>
(フロリダ工科大学の自閉症支援センターHPより)

スモールステップ&エラーレスな発達支援





子どもの特性に合わせた課題の設定

教えても教えてもできない…

指導のテクニック < 標的行動の選定

多少教え方が洗練されていなくとも、標的行動がお子さんの発達段階にそった最適なものであることが重要



標的行動を選定する時の注意点

- ①QOLの向上に貢献できる可能性があるか
- ②行動のパーツはそろっているか
- ③本人の得意/好きなことと関連があるか

＊未習得の行動が
複数入っている

＊最初から目標が
高すぎる



行動のパートはそろっているか

選択の指さしを
教えたい！

- ✓そもそも要求したい物は明確か？
物や活動への動機づけを育てる・探す
- ✓指さしの形はつくれるか？
指をさすという運動反応の確認
- ✓選択反応自体はあるか？
欲しいものに手を伸ばしたり奪い取ったりする行動はある？

3.スモールステップの事例 を知ろう



行動問題の置き換えスマールステップ

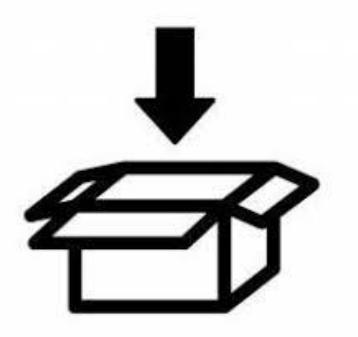


- 多動性・衝動性が高いお子さん。言語面の知的機能が高い。
→**事前の言語ルール提示とロールプレイを実践**
→スマールステップで**困った行動の置き換え支援**を実施

もくひょう:なげたくなったら【
かっこいいポイント→●●○○○】



壁に投げる



箱に投げい
れる



固くないもの
を
投げる



投げずに
そっと
置く

集団参加のスモールステップ

集団参加は、スモールステップで無理なく、楽しく促す
(集団=嫌悪的にならないように)



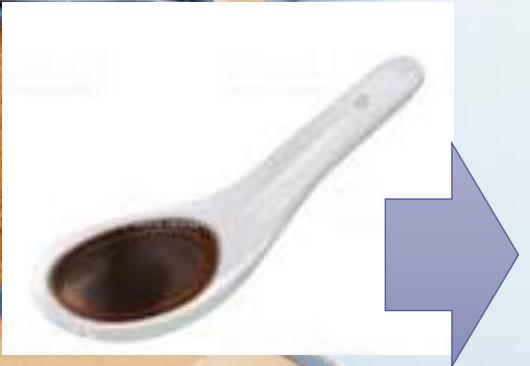
成人期を見据えた支援

自己統制（セルフコントロール）も、早期から少しづつ教える
待てば、良いことが起きる経験を積み重ねていく



子どもに合わせたアプローチの例②

- 毎日通園でお昼ご飯を食べる
→家庭では食べられている白いご飯と、大好きなソースを活用



ソースのみ



ソース+米粒

米粒を徐々に増やす

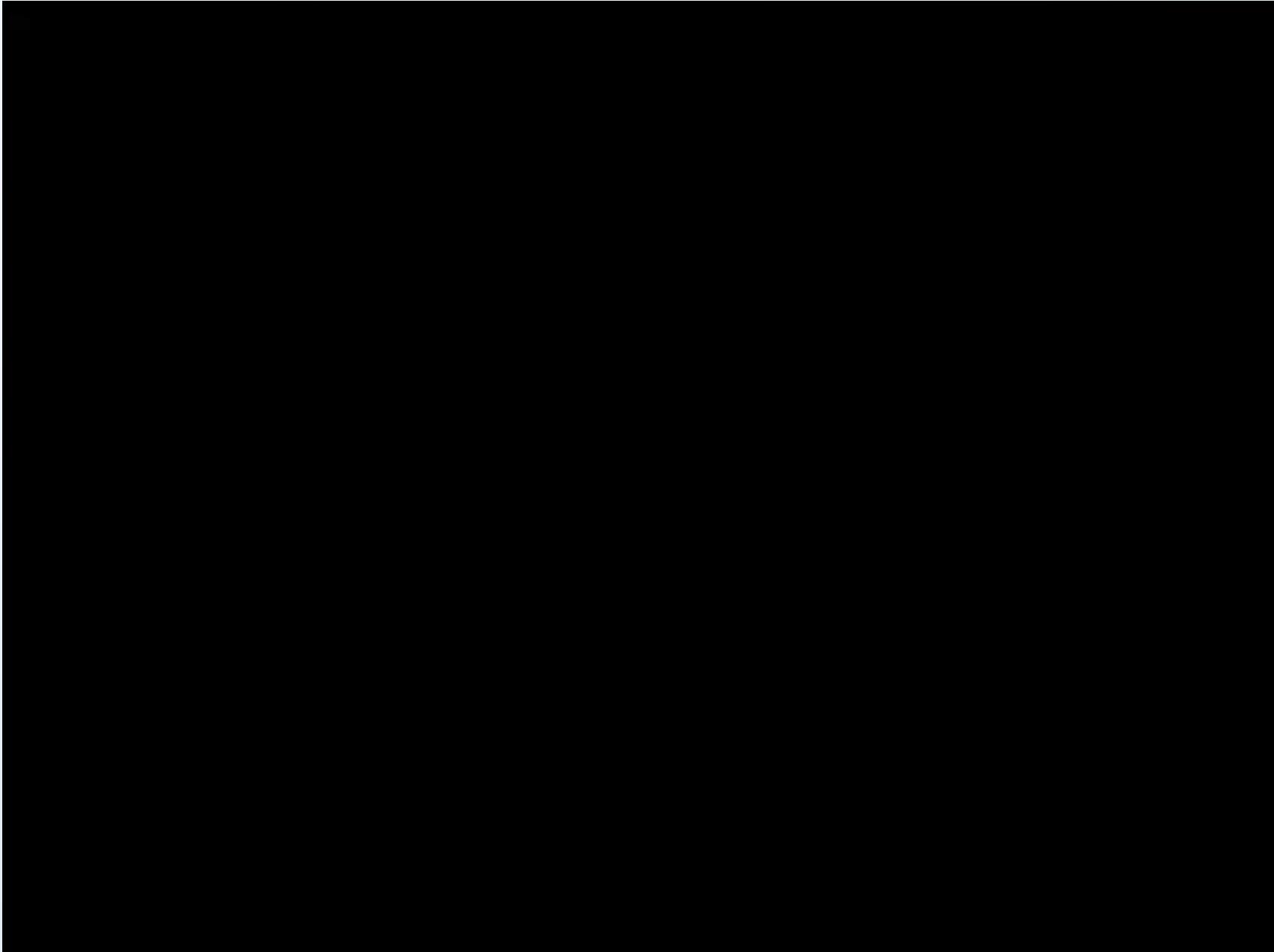


ソースご飯

指導例：遊びのスマールステップ化

- ①止まっている大人からしっぽをとったら強化
- ②動いている大人からしっぽをとったら強化
- ③しっぽを付けている大人を探して取れたら強化
- ④子ども同士でしっぽをつけ、相手のしっぽを取れたら強化

楽しい活動＋お友達のペアリング



スモールステップ分析ワーク

出来ていることを探す＝ 期待する姿を細分化する(スマールステップ)

▪

-鬼ごっこに参加する

-じゃんけんに参加する
-全体的に逃げ回る
-鬼に追われたらよける
-タッチされたら鬼になる
-友達を追いかける
-友達にタッチする





お子さんに、教えたことがありますか？
例えば…

そろそろ靴下を自分で
履けるようにならないかな？



一口に「靴下をはく」と言っても・・・



①靴下を持つ



②入口を開く



③つま先を入れる



④かかとを入れる



⑤引っ張り上げる



- https://www.dropbox.com/s/v4cvmi660t6ic10/kadai008_minomawari_FINAL_ver.2.mp4?dl=0 <つした
- https://www.dropbox.com/s/epa4evfkzliyzbl/kadai003_countdown_FINAL_ver.1.mp4?dl=0 カウントダウン

例題

1

気候が暑くなってくると、4歳の息子はいつもサンダルを履きたがります。運動靴は一人では履けません。サンダルは自分で履けるので、サンダルでもいいかと思っていたましたが、学校にはサンダルで行かれないので、一人で運動靴も履けるようになってほしいです。

現状は、運動靴を履くことは拒みませんが、自分で履く気は起きないようで、靴を私に渡してくるか、靴を置いたまま「やって！」と言って待っています。最後に運動靴のマジックテープだけは触りますが、促されて触る程度です。一人で履けるようになるには、どうやって教えれば良いでしょうか？



上手な教え方ワークシート

日付：(/ /)

記録者：()

今困った行動がある場合のみ記入↓

●目標の行動

(新しくできるようになるといいことor困った行動がある場合は、それに替わる適切な行動)

つま先、かかとを入れて、
マジックテープを貼る



スモールステップ



<step3>

<step2>



<step1>今ある、目標の行動に一番近い行動

環境や道具の工夫

手助けの仕方

行動は具体的に！

× 良くない例：

「～しない」

◎ 良い例：

「(~しないで)～する」

上手な教え方ワークシート

日付：（ / / ） 記録者：（ ）

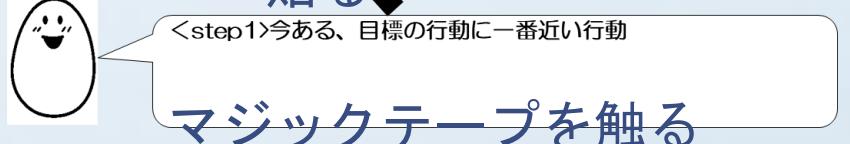
今困った行動がある場合のみ記入↓

●目標の行動

(新しくできるようになるといいこと or 困った行動がある場合は、それに替わる適切な行動)



スモールステップ



環境や道具の工夫

手助けの仕方

目標を細分化

達成規準を明確に！
例：
それぞれプロンプトなしでも3回以上できたら、次のステップへ

上手な教え方ワークシート

日付：（ / / ） 記録者：（ ）

今困った行動がある場合のみ記入↓

●目標の行動

(新しくできるようになるといいこと or 困った行動がある場合は、それに替わる適切な行動)

つま先、かかとを入れて、
マジックテープを貼る



スモールステップ



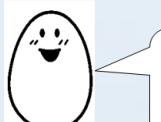
<step3>

かかとを入れて、マジックテープを貼る



<step2>

マジックテープを自分で貼る



<step1>今ある、目標の行動に一番近い行動

マジックテープを触る

- 環境や道具の工夫
- ・サンダルは置かない
 - ・大きめの靴で練習
 - ・好きなキャラクターの靴
 - ・はけたら公園へ行く

手助けの仕方

- ・気になるものは片付ける
- ・目で見て分かりやすい工夫
- ・見通しを立てる など

上手な教え方ワークシート

日付：（ / / ） 記録者：（ ）

今困った行動がある場合のみ記入↓

（記入欄）

●目標の行動

（新しくできるようになるといいことor 困った行動がある場合は、それに替わる適切な行動）

つま先、かかとを入れて、
マジックテープを貼る

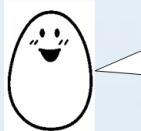


スモールステップ



かかとを入れて、マジックテープを貼る
step3

マジックテープ自分で
貼る
step2



<step1>今ある、目標の行動に一番近い行動

マジックテープを触る

- 環境や道具の工夫
- ・サンダルは置かない
 - ・大きめの靴で練習
 - ・好きなキャラクターの靴
 - ・はけたら公園へ行く

- 手助けの仕方
- ・手添えて一緒にやる
 - ・「ぎゅー」「ぺったん」などの声掛け

- ・黒子のようにさりげなく
- ・子どもが「自分でできた」と感じられるように
(プロンプトの種類)
身体プロンプト
指差しプロンプト
音声プロンプト など

上手な教え方ワークシート

日付：(/ /)

記録者：()

今困った行動がある場合のみ記入↓

●目標の行動

(新しくできるようになるといいことor困った行動がある場合は、それに替わる適切な行動)

つま先、かかとを入れて、
マジックテープを貼る



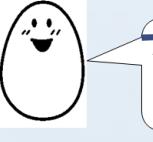
スモールステップ



step3
かかとを入れて、マ
ジックテープを貼る



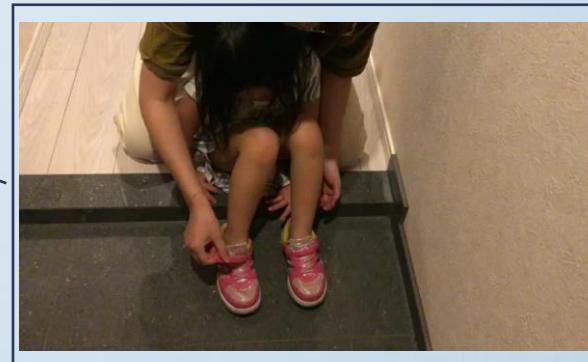
step2
マジックテープを自
分で貼る



step1
今ある、目標の行動に一番近い行動
マジックテープを触
る

- 環境や道具の工夫
- サンダルは置かない
- 大きめの靴で練習
- 好きなキャラクターの靴
- はけたら公園へ行く

- 手助けの仕方
- 手を添えて一緒にやる
- 「ぎゅー」「ぺったん」などの声掛け



現在出来ている行動と標的行動の間を埋めるには

例：少しずつ言葉は出てきたんだけど、やりとりにつながらないんです・・・
要求の時は手で物を取ろうとします

出来ている事：音声模倣であれば1語でちょうどいいということは出来る

STEP1 : 音声だけで「ちょうどいい」というお手本を真似する

STEP1 : 好きなものを前に、「ちょうどいい」というお手本を真似する

STEP2 : 「ちょうど・・・」というお手本を真似する

STEP3 : 「ちょ・・・」というお手本を真似する

STEP4 : (ちょ・・・)という口の形だけ見て頂戴という

STEP5 : お手本無しで頂戴という

ターゲット行動：何かがほしいときに、頂戴と要求する

強化子（ご褒美） : パズル
が好きなので活用。クッ
キーなどおやつの時間も実

施する。

その他の工夫 : 手が届かな
いけど見える場所に、強化
子を見せるよう気を付ける。

現在出来ている行動と標的行動の間を埋めるには

例：とにかく待てないんです・・・好きなものを見たらすぐに手にしないと我慢ができないで怒ります

出来ている事：まあまあ好きなおもちゃであれば一瞬待てる

STEP1 :まあまあ好きな物を見せながら、「待ってね」と言って、すぐ渡す

STEP1 :まあまあ好きな物を見せながら、待ってね3, 2, 1,0と早口でカウントダウン

STEP2 :まあまあ好きな物を見せながら、待ってね、と5秒カウントダウン

STEP3 :まあまあ好きな物を見せながら、待ってね、と10秒カウントダウン

STEP4 :すごく好きなものを見せながら、待ってね、と3秒カウントダウン

STEP5 :すごく好きなものを見せながら、待ってね、と10秒カウントダウン

ターゲット行動：何かがほしいときに、頂戴と要求する

強化子（ご褒美）：基本はおもちゃだが、すごく好きな物の時は+アルファでお菓子などもヤットで渡して

その他の工夫：すごく好きなものは、起こりそうなったら早口で数えてすぐに渡す（エラーレス）

現在出来ている行動と標的行動の間を埋めるには

例：おやつやごはんの前にお片づけと言われても、無視して食べ始めてしまう

出来ている事：指させば、1つのおもちゃを箱に入
れることはできる

ターゲット行動：お片づけと言われたら使ってい
たおもちゃを全部箱に入れる

強化子（ご褒美）：

その他の工夫：

現在出来ている行動と標的行動の間を埋めるには

例：そろそろ一人でフォークで食べられるようになってほしいんです。いまは受け身でひたすら待っています

出来ている事：食べ物をさしたフォークを手に渡してあげれば、口に運ぶことができる



ターゲット行動：自分で食べ物をフォークでさして口に運ぶ

強化子（ご褒美） :

その他の工夫 :

補足：色々あるスマールステップの区切り方



- 難易度 (易→難)
- 量 (少ない→多い)
- 最初から順に教える (最初少しだけやらせる→最後までやらせる)
- ゴールから徐々に遡る (最後の手順だけやらせる→始めから全部やらせる)
★子どもが達成感を得やすい
- 時間 (短い→長い)
- 場所 (いつもの場所→はじめての場所)
- 距離 (短い→長い)
- 人 (大人→子ども／少人数→大人数／両親→先生)
- 手助けの量 (手助け多め→手助けなし)
- 手助けの種類 (身体ガイド→お手本を示す→指さす→言葉or視覚的な補助)

スモールステップ教材の作成ポイント

- ・好き/得意なこと
- ・できること(持っている行動レパートリー)
- ・常同性やこだわり
- ・感覚特性

を手助けヒントとして「仕込む」→徐々に減らすイメージで作成

できている行動を活用する

- 「物の名前の理解」が（通常の指導手順では）なかなか獲得できない...
→その子が注目しやすい刺激からの立ち上げ（動画カード）



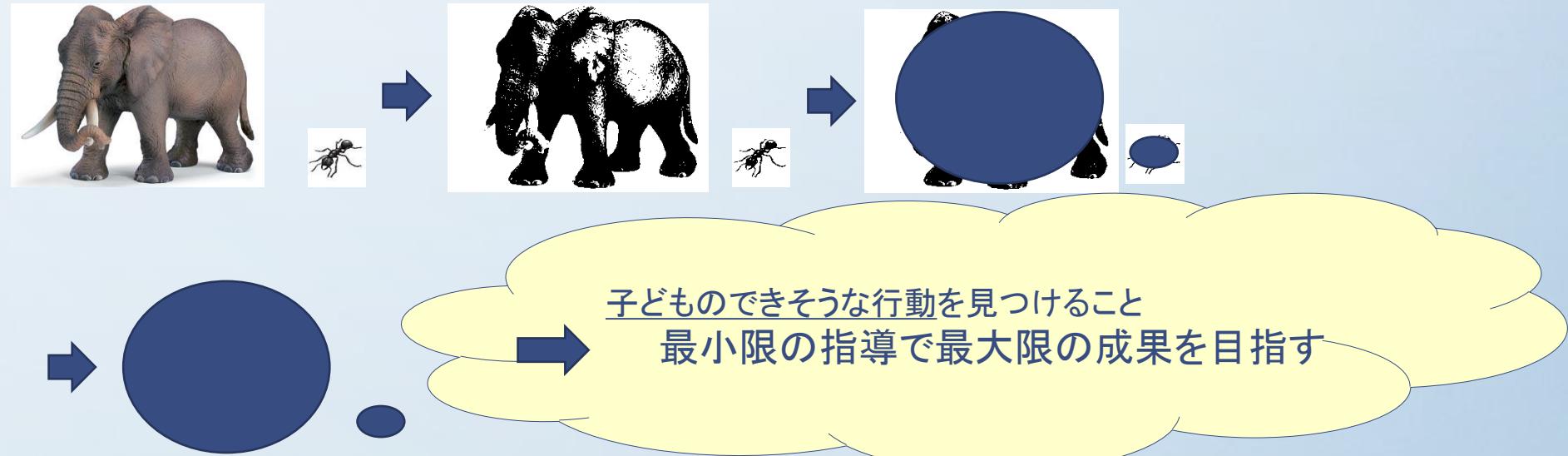
パワワパワワワーップパワーワ
♪
ちょうどい



スモールステップ教材の作成ポイント

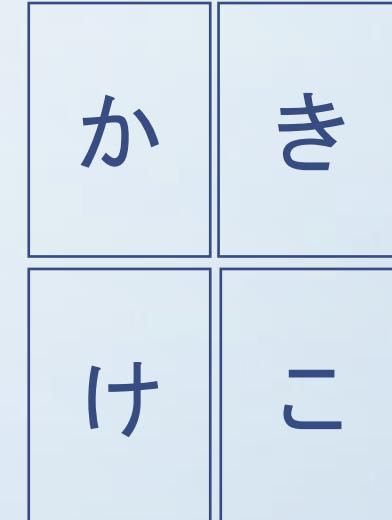
- 「大きい」「小さい」の理解がなかなかできない...
→具体物から抽象的な概念へ

- ①掛け声「大きい？」→子「ゾウ」／「小さい？」→子「アリ」
- ②「大きい」→子（ゾウを選ぶ）・「小さい」→子（アリを選ぶ）
- ③徐々に教材を抽象化





アカデミックスキル～平仮名読み～



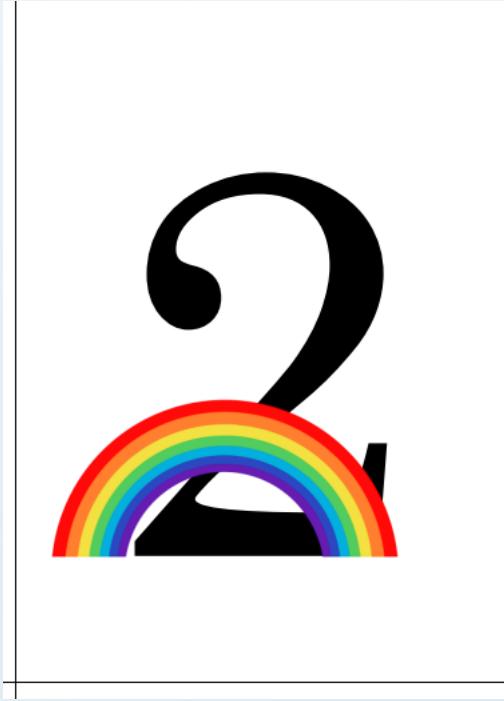
かめのか！
ちょうどい

かめの か！
ちょうどい

か！
ちょうどい



数字かるた（イラストのフェーディング）





教材作成ワーク



- ・赤、黄色、緑の色カードの受容訓練をしても、2ヶ月以上正答率が安定しない・・・・
- ・課題を嫌がるようになってしまった
- ・名詞を聞いて選ぶ行動は習得済み
- ・食べ物が好きで、色々と知っている



教材作成ワーク



- ・数の概念（3個まで）を理解してほしい
- ・数字は分からぬが、「いち」などいうと指を作ることはできる 1-3



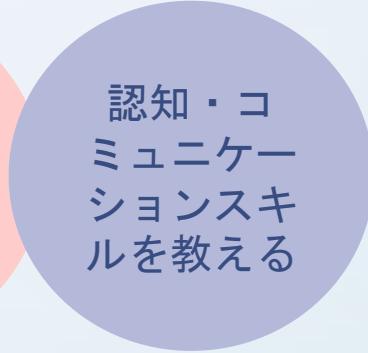
教材作成ワーク



- ・2つの物を命名する課題「○と○」
- ・絵カードの命名は得意
- ・音声で手本を示しても、模倣が出にくく、「○、○」になる
- ・視覚的な刺激の理解や反応は得意

まとめ

スモールステップ＆エラーレスの考え方は・・・



メリット

- ✓ 子どもに「どのようなことが出来るようになって欲しいのか？」、そのために「何を教える必要があるのか？」を、指導者が整理して把握することができる。
- ✓ 子どもがつまずいているポイントが明確になり、効率的な指導ができる。
- ✓ 子どもが小さな達成感を積み重ねたり、大人が褒める機会をたくさん設定できる。

本日の達成目標を確認！

①ABAの考え方「3つの箱」を説明できる

- ・3つの箱はそれぞれ何が入りますか？
- ・なぜ褒めることが大切なのですか？

②エラーレスやスマールステップのメリットを説明できる

- ・メリットは何ですか？

③スマールステップを組み立てられる

- ・「じゃんけん」を5つのスマールステップに分解してみましょう